

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
8:30					
9:00		Recherche Monte-Carlo - Tristan Cazenave	Recherche Monte-Carlo - Tristan Cazenave	Logiques Epistémiques - Andréas Herzig	Apprentissage Profond - Matthieu Cord
9:30	Inscription				
10:00	Introduction				
10:30					
11:00	Processus Decisionnels de Markov - Abdel-Allah Mouaddib	Processus Decisionnels de Markov - Abdel-Allah Mouaddib	Logiques Epistémiques - Andréas Herzig	Apprentissage Profond - Matthieu Cord	General Game Playing (GGP) - Frédéric Koriche
11:30					
12:00					
12:30					
13:00					
13:30					
14:00	Introduction aux techniques des Contraintes - Christian Bessière	Introduction aux techniques des Contraintes - Christian Bessière	Go et Alphago - Tristan Cazenave	Théorie des jeux et de la décision algorithmique - Jérôme Lang	Théorie des jeux et de la décision algorithmique - Jérôme Lang
14:30					
15:00					
15:30					
16:00	Présentation des participants	Jeux et logique - Thomas Colcombet	Visite	Apprentissage par renforcement et jeux - Alessandro Lazaric	
16:30	Session Poster				
17:00					
17:30					
18:00					
18:30					
19:00	Réception				
19:30					
20:00			Repas		
20:30					

Cours Fondamentaux (3h)

- Logiques Epistémiques - Andréas Herzig (CNRS, IRIT)
- Processus Decisionnels de Markov - Abdel-Allah Mouaddib (Université de Caen, GREYC)
- Introduction aux techniques des Contraintes - Christian Bessière (CNRS, LIRMM)
- Apprentissage Profond - Matthieu Cord (Université Pierre et Marie Curie, LIP6)
- Recherche Monte-Carlo - Tristan Cazenave (Université Paris-Dauphine, LAMSADE)
- Théorie des jeux et de la décision algorithmique - Jérôme Lang (CNRS, LAMSADE)

Cours Avancés (1h30)

- General Game Playing (GGP) - Frédéric Koriche (Université d'Artois, CRIL)
- Apprentissage par renforcement et jeux - Alessandro Lazaric (Facebook FAIR)
- Go et Alphago - Tristan Cazenave (Université Paris-Dauphine, LAMSADE)
- Jeux et logique - Thomas Colcombet (CNRS, IRIF)